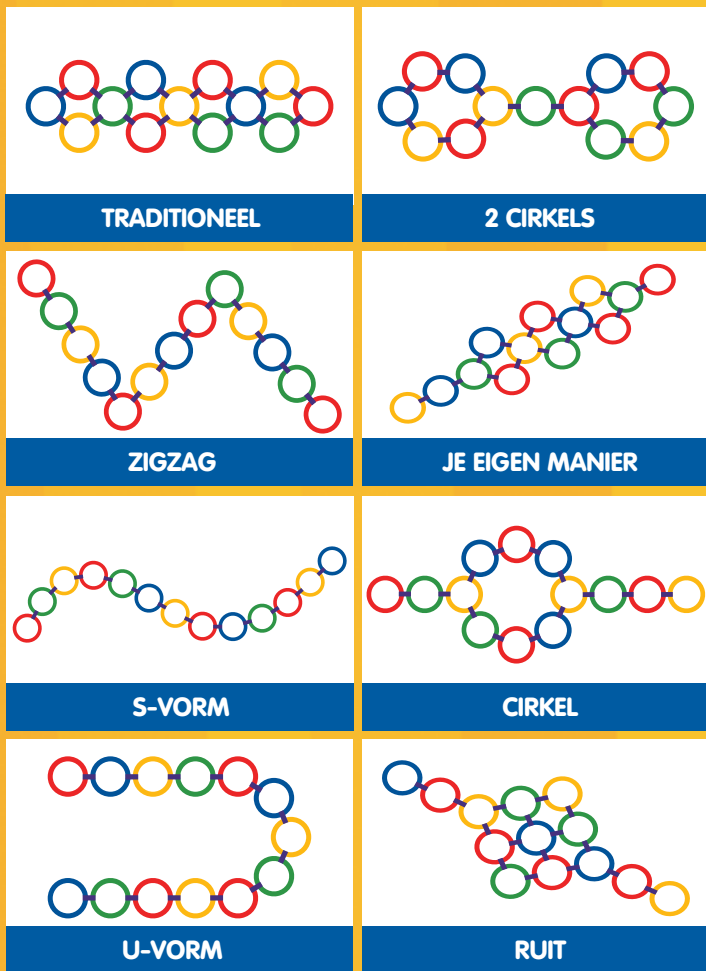


TWISTER

HINKELBAAN VERANDEREN

Je kunt de ringen op allerlei manieren aan elkaar klemmen om steeds weer andere hinkelbanen te krijgen. Probeer een van deze of verzin je eigen hinkelbaan!



© 2008 Hasbro. Alle rechten voorbehouden.

Gedistribueerd in Nederland door Hasbro B.V., Postbus 3010, 3502 GA Utrecht.
Hasbro Consumentenservice: Antwoordnummer 315, 7800 WB Emmen.

E-mail: consumentenservice@hasbro.co.uk

Gedistribueerd in België door S.A. Hasbro N.V., 't Hofveld 6D, 1702 Groot-Bijgaarden.

www.hasbro.nl
www.hasbro.be



030840459104

HINKEL Twister

Moet door
een volwassene
in elkaar gezet
worden

INHOUD

13 ringen, 16 klemmen, draaiwijzer, draagtas.

DOEL VAN HET SPEL

Laat de draaiwijzer draaien en hinkel over de Twister Hinkelbaan zonder in de ring van de gedraaide kleur te komen.

VOORBEREIDING

Spreid de ringen uit op een vlakke ondergrond – binnen of buiten. Bevestig de ringen van de hinkelbaan die je kiest aan elkaar door de klemmen op de ringen te drukken tot ze vastklikken. Zet de draaiwijzer in de buurt van je Twister Hinkelbaan.

SPEL VOOR 1 SPELER

Laat de draaiwijzer draaien. Ga aan het begin van je baan staan en hinkel over de hinkelbaan door op één voet in iedere ring te springen. Als er twee of meer ringen naast elkaar liggen, spring je met twee voeten in twee verschillende ringen. Sla tijdens je weg langs de hinkelbaan de ring in de gedraaide kleur over.



LEEFTIJD
4+



1+
SPELERS

MB
SPELLEN

SPEL VOOR 2 SPELERS

Één speler laat de draaiwijzer draaien. Ga ieder aan een uiteinde van de hinkelbaan staan en hinkel tegelijk over de hinkelbaan door op één voet in iedere ring te springen. Als er twee of meer ringen naast elkaar liggen, spring je met twee voeten in twee verschillende ringen. Beide spelers moeten tijdens hun weg langs de hinkelbaan de ring in de gedraaide kleur overslaan.

Als de spelers elkaar in het midden tegenkomen, kunnen ze een speciale Hinkelactie afspreken – b.v. een “high five”, een “geheime handdruk” of een “speciaal dansje”.

SPEL VOOR 3 OF MEER SPELERS

De spelers spreken samen af of ze één voor één hinkelen of in stellen van 2. Verder volg je de instructies voor het spel voor 1 speler of voor 2 spelers hierboven.



HINKEL Twister

Hinkel-Twister is een spel dat je op allerlei manieren kunt spelen. Hier zijn een paar ideeetjes die je kunt uitproberen, maar probeer vooral ook je eigen manier(en) te verzinnen.

- Je moet de ring in de gedraaide kleur overslaan
- Je mag alleen in ringen van de gedraaide kleur komen
- Je mag niet met je voet in de ring van de gedraaide kleur komen, maar je moet het rondje met je hand aantikken
- Hinkelacties: **Dansen** **Zingen** **Klappen** **Wiebelen**



Als je op een ring in de gedraaide kleur komt, word je een beetje gek en hinkel je verder langs de Twister Hinkelbaan terwijl je doet wat de draaiwijzer aanwijst.

DE WINNAAR

Alle spelers die de weg langs de Twister Hinkelbaan met succes volbrengen winnen!