



CARCASSONNE - DE PEST

Vertaald in het Nederlands door: Brigitte den Hartog

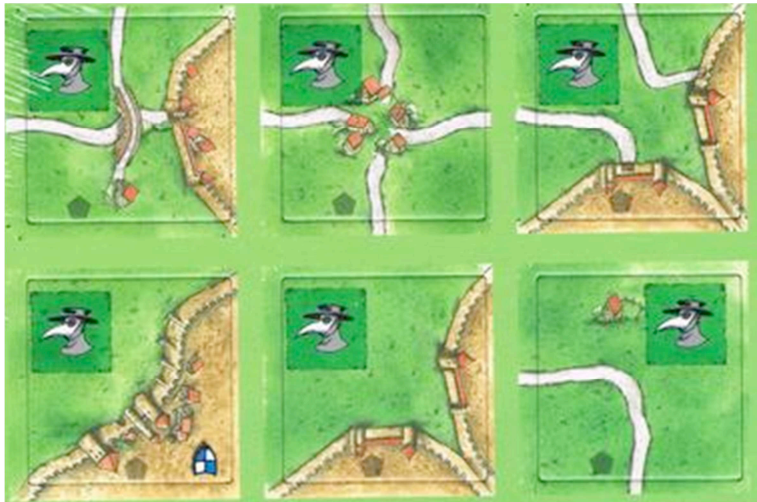
Deze uitbreiding heeft een grote invloed op het spel. Terwijl de pest zich in het land verspreid wordt de relatie tussen de naast elkaar gelegen landschapstegels belangrijker. Na een schijnbaar onbezorgde eerste periode, krijgen we spoedig de indruk dat door de pest er nog nauwelijks punten te verdienen zijn. Maar dat is een vergissing. Het is belangrijk de epidemie in de richting van de tegenstanders te manoeuvreren en zelf daarbij - de pest vermijdend - punten bij elkaar te sprokkelen.

Spelidee

Beginnend op de 6 pest-landschapstegels, verspreid de pest zich in Carcassonne. Zodra een pest-besmettingsbron eenmaal in het spel is moet iedere speler in zijn beurt de ziekte steeds verder verspreiden. Een horige op een geïnfecteerd gebied moet (zonder punten te krijgen) verwijderd worden. Maar je kan proberen te vluchten voor de pest - over de weg, door het weiland of binnen de stad. In het verloop van het spel kunnen spelers de besmettingsbron genezen zodat de pest zich niet verder in dat gebied verspreiden kan.

Onderdelen

6 tegels/landschapskaartjes met de plaatsen waar de pest kan uitbreken. (pest-kaartjes).



6 vierkante besmettingsbronnen.

Voorkant: (cijfer met rat) actieve besmettingsbron, cijfer 1 t/m 6.

Achterkant: (weide) de pest is verbannen.



18 ronde vlo-fiches (vlooiën) die aangeven waar de pest zich bevindt.

Voorkant: donkerrood, de pest is actief.

Achterkant: lichtroze, de pest is inactief / verdreven.



Definities

Een pest-kaartje met een actieve besmettingsbron en alle aangrenzende actieve vlooien laten zien welk gebied door de pest geïnfecteerd is. Ook een actieve besmettingsbron zonder vlooien is een **pest-gebied**. Aangrenzende roze vlooienfiches laten een gebied zien waar de pest is verdreven. De pest vormt geen bedreiging meer en er ligt een genezen besmettingsbron (weide) op het pest-landschapskaartje. Het is dan geen pest-gebied meer.

Vorbereiding

De begintegel open op tafel neerleggen. Van de 71 kaartjes van het basisspel 17 kaartjes tellen en daar een aparte gedekte stapel van maken. Deze tegels zullen nu als eerste gespeeld gaan worden. De overige kaartjes en de 6 pest-kaartjes door elkaar schudden en ook gedekt in stapels klaarzetten voor het spel. De vlo-fiches klaarleggen.

Spelverloop

De eerste besmettingsbron ontstaat

Zodra een speler de eerste pest-landschapstegel getrokken heeft en die volgens de gebruikelijke regels aangelegd heeft, ontstaat er een pest-gebied, waarvandaan de pest zich zal uitbreiden. Op het symbool op de tegel moet de speler de besmettingsbron met het cijfer 1 leggen, met het getal naar boven. De speler die een besmettingsbron heeft neergelegd mag geen horige plaatsen.

Opmerking: Een besmettingsbron is geen onderbreking van een weiland.

De pest breekt uit

Na de intrede van de eerste besmettingsbron neemt de pest in **iedere** volgende beurt steeds maar toe. De volgende speler, links van de speler die de eerste pest-kaart neergelegd heeft, is zoals gebruikelijk aan de beurt. Hij neemt behalve zijn landschapstegel ook een vlo-fiche van de tafel. Hij legt deze (met de actieve kant naar boven) **naast** de besmettingsbron op één van de aangrenzende landschapstegels (niet diagonaal), waar nog niet een ander vlo-fiche ligt. De volgende speler daarna mag ook een vlo aanleggen naast een andere vlo om het gebied uit te breiden. **Als een vlo op een tegel met één of meerdere horigen wordt gelegd, gaan deze horigen allemaal zonder punten te verdienen terug naar de betreffende spelers.** De speler kan zelf besluiten op welk moment in zijn beurt hij het vlo-fiche speelt.

Vluchten

Nadat de pest is uitgebroken, mogen alle spelers ergens in hun beurt als extra actie ook met **één** (niet meerdere) van hun horigen vluchten. De horigen mogen op een andere landschapstegel neergezet worden mits dit dezelfde weg, weide of stad betreft.

Opmerking: Als de horige over de weg vlucht (struikrover), mag hij geen kruispunten passeren.

Een horige in een weiland (boer) mag onder een brug door, maar zijn weide niet verlaten. Horigen in een klooster (monniken) kunnen niet vluchten.

Er mag niet over of naar landschapstegels gevlucht worden waar al een vlo ligt (actieve of inactieve) of een actieve besmettingsbron. Er mag wel over of naar een kaartje verplaatst worden waar al een andere horige staat. Er mag niet over een lege ruimte verplaatst worden waar nog geen landschapstegel ligt.

De pest verspreid zich

Later in het spel kan een volgende pest-landschapstegel getrokken worden uit de stapel. Als deze aangelegd wordt, moet de besmettingsbron met het opvolgende getal neergelegd worden. Nu verspreid de pest zich ook hiervandaan.

De speler die het pest-kaartje heeft aangelegd, zet niet ook weer meteen een vlo-fiche. (Hij heeft al het voordeel de plaats van de nieuwe besmettingsbron te mogen bepalen). Daarna heeft de volgende speler de keuze welke van de pest-gebieden hij verder wil uitbreiden met vlooien en naar welke kant de epidemie zich verspreid.

Let op: Op een besmettingsbron wordt nooit een vlo-fiche gelegd.

De pest verdrijven

Zodra er **bij het begin van de beurt** van een speler geen vlo-fiches meer op voorraad zijn, wordt de besmettingsbron met het laagste getal omgedraaid, zodat de weide zichtbaar wordt. De pest is daar genezen.

(Uitzondering: Omdat er altijd minstens 1 actief pest-gebied moet zijn, blijft de laatste enkele actieve besmettingsbron actief, die wordt niet omgedraaid).

Het betreffende gebied is nu een gebied waar de pest is verdreven. Alle daaraan grenzende vlo-fiches worden met de achterkant (roze) naar boven gedraaid en zijn nu inactief. Vanaf nu neemt een speler die een vlo moet plaatsen deze niet uit de voorraad, maar een vlo naar keuze uit het inactieve pest-gebied.

Meer besmettingsbronnen genezen

Als er geen inactieve vlooiën meer zijn om te verplaatsen, moet in het spel eerst weer een volgende besmettingsbron worden omgedraaid (met het volgende laagste cijfer) en de pest wordt daar genezen. En alle daar aanwezige vlooiën worden inactief.

OF er mag een vlo-fiche naar keuze weggenomen worden uit een actief pest-gebied als daardoor een gebied opgesplitst wordt. Zodra een actieve vlo niet meer verbonden is met een actieve besmettingsbron, wordt deze vlooiën omgedraaid en worden inactief. Vlooiën die geen verbinding hebben met een actieve besmettingsbron zijn altijd inactief.

Samengesmolten pestgebieden

Het is heel goed mogelijk dat meerdere pest-gebieden samensmelten. Als meerdere besmettingsbronnen tot één geïnfecteerd gebied behoren worden ze allemaal, behalve degene met het hoogste cijfer, omgedraaid. Als inactieve vlo-fiches later weer aan een gebied van een actieve besmettingsbron aansluiten, worden ze allemaal weer naar de actieve kant omgedraaid. Vlooiën die inactief zijn geworden, kunnen door samensmelten weer actief worden. Door het wegnemen van vlooiën kunnen ook genezen deelgebieden ontstaan, zodat die vlo-fiches dan weer naar de inactieve kant gedraaid moeten worden.

Genezen besmettingsbronnen worden niet meer actief. Kaartjes met omgedraaide besmettingsbronnen (weide) blijven tot het einde van het spel van de pest gevrijwaard. Op die besmettingsbronnen mag ook nooit een vlo worden gelegd. Op die landschapstegel is men door de pest die verdreven is, voor de ziekte veilig.

Uitzondering

Als alle 18 vlooiën tot één groot pest-gebied behoren, moet de speler één actieve vlo nemen en deze op een andere landschapstegel leggen, dat natuurlijk ook aan het actieve pest-gebied grenst. Dit is een verplichte actie, de speler moet een vlo naar een andere tegel verplaatsen. Als later een nieuwe besmettingsbron op een andere plaats ontstaat, wordt het oude pest-gebied inactief. De besmettingsbron wordt omgedraaid (weide) en alle 18 vlooiën van het grote pest-gebied worden ook naar de inactieve kant gedraaid.

Puntentellingen

Puntentellingen gaan gewoon als gebruikelijk, ook al zijn delen van de gebouwde weg, stad of het weiland besmet door de ziekte. Als de horigen zelf niet getroffen zijn is het geen probleem.

